



PREMIOS IGC a la INNOVACIÓN DIGITAL

Introducción

Los Premios IGC a la Innovación Digital pretenden ser el marco de referencia sectorial para reconocer y premiar el talento tanto de las empresas como de aquellos profesionales o universitarios que presenten proyectos y/o técnicas de base tecnológica innovadores en el campo de las Tecnologías de la Información y la Comunicación, en general, y en el área digital, en particular.

Estos galardones se organizan en tres categorías: **Proyectos I+D de empresas, Proyectos de pequeñas empresas y emprendedores y Proyectos Universitarios e Instituciones.**

El Jurado considera como criterios de evaluación de los proyectos y/o técnicas presentadas los siguientes: características de la innovación digital, ventajas competitivas, problema que resuelve o necesidad que cubre, oportunidad tecnológica, posibilidades que aporta e impacto y beneficio social.

103 proyectos se presentan a la segunda convocatoria

La segunda convocatoria a los premios, patrocinada por Fujitsu, recibió un total de 103 proyectos (casi el doble que la pasada edición, cuando se recibieron 56).

En cuanto a la **procedencia** de los proyectos recibidos, fue:

- 92% de toda España (el 57% de este porcentaje procedía de Cataluña)
- 3% de Europa
- 5% de América Latina

Proyectos recibidos por **categorías**:

Proyectos I+D de empresas: 28 (el 27%)

Proyectos de pequeñas empresas y emprendedores: 57 (56%)

Proyectos Universitarios y de Instituciones: 18 (17%)



Finalistas y ganadores

Proyectos I+D de empresas

- WUTUTU 3D. Solución hardware y software que permite crear, convertir y mostrar contenidos en tres dimensiones sin tener que utilizar gafas ni ningún otro tipo de instrumento óptico adicional, directamente de la pantalla 3D a la retina del usuario, de WUTUTU.

(www.wututu.com)

- *IMAGO. Solución flexible para la gestión y el tratamiento digital de contenidos audiovisuales para Internet, de Lavinia TC.*

Ganador por su investigación y desarrollo de una plataforma de gestión digital y distribución de contenidos audiovisuales personalizados por Internet.

(<http://www.lavinia.tc>)

- DEVASPIM. Desarrollo de una herramienta basada en Nuevas Tecnologías para el diseño y evaluación de implantes de columna vertebral, de Adapting S.L.

(<http://www.adapting.com>)

Proyectos de pequeñas empresas y emprendedores

- VozTelecom. Plataforma de creación de servicios avanzados de comunicación, basados en telefonía IP, que permite la creación de cualquier tipo de aplicación que integre voz y datos, de VozTelecom Sistemas S.L.

(<http://www.voztele.com>)

- *e-polite. Aplicación filtro de salida de correo electrónico, que permite configurar reglas del proceso por origen y destino, actuando como un FireWall de correos electrónicos, de Adiciona Servicios Informáticos, S.L.*

(<http://www.adiciona.com>)

Ganador por su contribución en seguridad y filtro de salida de correo electrónico spam, sin violar el derecho a la intimidad de los empleados.

- Hipergate. Suite software libre basada en web para mejorar la competitividad de las empresas en las áreas de gestión comercial, apoyo post-venta, comunicación, trabajo en grupo y comercio electrónico, de KnowGate.

(www.hipergate.org)



Proyectos Universitarios e Instituciones

- Proto3D. Novedoso sistema modular de prototipado electrónico en tres dimensiones que permite el montaje modular, rápido y eficiente de sistemas electrónicos con un alto número de interconexiones, del Instituto Universitario de Microelectrónica Aplicada, Universidad de Las Palmas de Gran Canaria.
(<http://www.iuma.ulpgc.es>)
- IGLUE. Herramienta software pensada para facilitar la creación de aplicaciones audiovisuales tales como instalaciones multimedia y espectáculos audiovisuales, de Enginyeria i Arquitectura La Salle, Universitat Ramon Llull.
(<http://www.iglue.org>)
- *Simulador Virtual de industrias lácteas por Internet. Simulador Virtual para formación con apoyo en Internet que emula las instalaciones y procesos de fabricación de las Industrias Lácteas, de Aula de Productos Lácteos, Universidad de Santiago de Compostela.*
Ganador por su desarrollo de una herramienta de aprendizaje interactivo aplicando tecnologías digitales en el sector primario.
(<http://www.simuladorleche.com>)

Entrega de los premios

La entrega de los Premios IGC a la Innovación Digital tuvo lugar durante la Cena del Congreso, el jueves 13 de mayo en el Hotel Princesa Sofía de Barcelona.

Los encargados de entregar los premios, en cada una de las categorías y, por este orden, fueron: Joan Josep Alert, Director General de Fujitsu, Agustí Segarra, Director del CIDEM -Centre d'Innovació i Desenvolupament Empresarial-, y Carles Solà, Consejero de Universidades, Investigación y Sociedad de la Información de la Generalitat de Catalunya.

Recogieron el premio Jaime Teodoro, Director General de Lavinia TC, Eli Abad, Socia fundadora y Gerente de Adiciona y Efrén Arias Jordán, Responsable de Nuevas Tecnologías del Aula de Productos Lácteos de la Universidad de Santiago de Compostela.



Los premios en los medios

AGENCIAS DE NOTICIAS

AGENCIA	TITULAR	FECHA
EFE	Entregan en Barcelona los premios IGC a la Innovación Digital	13/05/04
EUROPA PRESS	Lavinia TC, Adiciona i la Universitat de Santiago de Compostel·la guanyen els Premis a la Innovació Digital	13/05/04

PRENSA ESCRITA

MEDIO	TITULAR	FECHA
ABC	La innovación tecnológica tiene más peso este año	10/05/04
El Punt Tarragona	L'empresa Lavinia guanya el premi R+D de l'Internet Global Congress	18/05/04



INTERNET

WEB	TITULAR	FECHA
www.finanzas.com	Lavinia TC, Adiciona y la Universidad de Santiago de Compostela ganan los Premios a la Innovación Digital	13/05/04
www.invertia.com	Entregan en Barcelona los premios IGC a la Innovación Digital	13/05/04
www.informativos.net	Premios IGC a la Innovación Digital	13/05/04
www.yahoo.com	Lavinia TC, Adiciona y la Universidad de Santiago de Compostela ganan los Premios a la Innovación Digital	13/05/04
IGC/INET2004 www.igcweb.net	Lavinia TC, Adiciona Servicios Informáticos y la Universidad de Santiago de Compostela, Premios IGC a la Innovación Digital	13/05/04
Informativos.net	Premios IGC a la Innovación Digital	13/05/04
Pist@s Lavinia	Lavinia, e-polite y un simulador virtual de industrias lácteas ganan los premios IGC 2004 a la innovación	14/05/04
Lavanguardia.es	Lavinia TC, Adiciona y la Universidad de Santiago de Compostela ganan los Premios a la Innovación Digital	14/05/04
Ascentic.org (Asociación Cantabra de Empresas de Nuevas Tecnologías de la Información y las Comunicaciones)	Entregan en Barcelona los premios IGC a la Innovación Digital	13/05/04
http://www.cdtinternet.net	Internet : Premios a la Innovación Digital IGC 2004: E-polite, Imago y simulador lácteo	14/05/04



Premis IGC 2004 a la Innovació Digital

INTERNET GLOBAL CONGRESS

>>> INNOVACIÓ I CONEIXEMENT A LA SOCIETAT DIGITAL

Premis Patrocinats per: **FUJITSU**

SEGONA EDICIÓ

**INTERNET
GLOBAL
CONGRESS**

6.ª EDICIÓ



>>> INNOVACIÓ I CONEIXEMENT
A LA SOCIETAT DIGITAL

Galería fotográfica





Premis IGC 2004 a la Innovació Digital

INTERNET GLOBAL CONGRESS

>>> INNOVACIÓ I CONEIXEMENT A LA SOCIETAT DIGITAL

Premis Patrocinats per:

FUJITSU

SEGONA EDICIÓ

**INTERNET
GLOBAL
CONGRESS**



6. EDICIÓ

>>> INNOVACIÓ I CONEIXEMENT
A LA SOCIETAT DIGITAL

